

Cuvette de Hurlident



Terrain

Cachette 4 (Quand ce terrain arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque, exilez en une face cachée, puis mettez le reste au-dessous dans un ordre aléatoire.)

La Cuvette de Hurlident arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {B}.

{B}, {T} : Vous pouvez jouer la carte exilée sans payer son coût de mana si aucun joueur n'a de carte en main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuvette de Hurlident



Terrain

Cachette 4 (Quand ce terrain arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque, exilez en une face cachée, puis mettez le reste au-dessous dans un ordre aléatoire.)

La Cuvette de Hurlident arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {B}.

{B}, {T} : Vous pouvez jouer la carte exilée sans payer son coût de mana si aucun joueur n'a de carte en main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuvette de Hurlident



Terrain

Cachette 4 (Quand ce terrain arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque, exilez en une face cachée, puis mettez le reste au-dessous dans un ordre aléatoire.)

La Cuvette de Hurlident arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {B}.

{B}, {T} : Vous pouvez jouer la carte exilée sans payer son coût de mana si aucun joueur n'a de carte en main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cuvette de Hurlident



Terrain

Cachette 4 (Quand ce terrain arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque, exilez en une face cachée, puis mettez le reste au-dessous dans un ordre aléatoire.)

La Cuvette de Hurlident arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {B}.

{B}, {T} : Vous pouvez jouer la carte exilée sans payer son coût de mana si aucun joueur n'a de carte en main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast