

Poignée de force

{1}{G}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.
Confrontez un adversaire. Si vous gagnez, cette créature
gagne un +2/+2 supplémentaire et acquiert le piétinement
jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poignée de force

{1}{G}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.
Confrontez un adversaire. Si vous gagnez, cette créature
gagne un +2/+2 supplémentaire et acquiert le piétinement
jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poignée de force

{1}{G}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.
Confrontez un adversaire. Si vous gagnez, cette créature
gagne un +2/+2 supplémentaire et acquiert le piétinement
jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poignée de force

{1}{G}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.
Confrontez un adversaire. Si vous gagnez, cette créature
gagne un +2/+2 supplémentaire et acquiert le piétinement
jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast