

Tisseur de haine {1}{B}



Créature : zombie et sorcier
{2} : Une créature bleue ou rouge ciblée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tisseur de haine {1}{B}



Créature : zombie et sorcier
{2} : Une créature bleue ou rouge ciblée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tisseur de haine {1}{B}



Créature : zombie et sorcier
{2} : Une créature bleue ou rouge ciblée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tisseur de haine {1}{B}



Créature : zombie et sorcier
{2} : Une créature bleue ou rouge ciblée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast