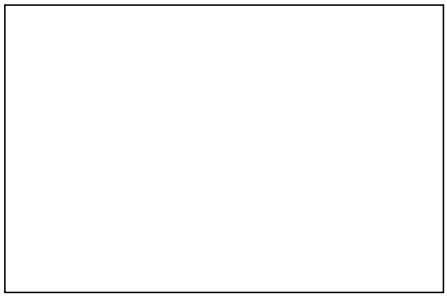
Marche des machines {3}{U}

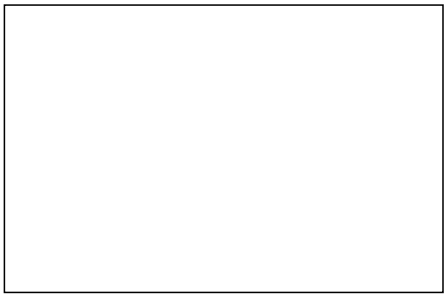


Enchantement

Chaque artefact non-créature est une créature-artefact de force et d'endurance chacune égale à sa valeur de mana. (Un équipement qui est aussi une créature ne peut pas équiper une créature.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marche des machines {3}{U}

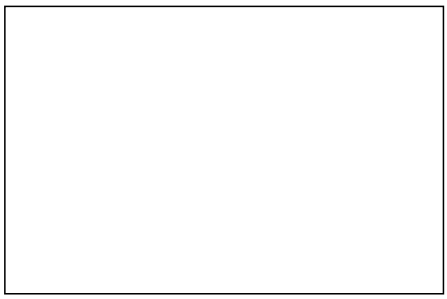


Enchantement

Chaque artefact non-créature est une créature-artefact de force et d'endurance chacune égale à sa valeur de mana. (Un équipement qui est aussi une créature ne peut pas équiper une créature.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marche des machines {3}{U}

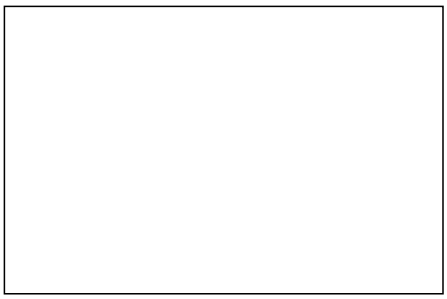


Enchantement

Chaque artefact non-créature est une créature-artefact de force et d'endurance chacune égale à sa valeur de mana. (Un équipement qui est aussi une créature ne peut pas équiper une créature.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marche des machines {3}{U}



Enchantement

Chaque artefact non-créature est une créature-artefact de force et d'endurance chacune égale à sa valeur de mana. (Un équipement qui est aussi une créature ne peut pas équiper une créature.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast