

Guide spirituel simiesque

{2}{R}



Créature : grand singe et esprit

Exilez le Guide spirituel simiesque depuis votre main :
Ajoutez {R}.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide spirituel simiesque

{2}{R}



Créature : grand singe et esprit

Exilez le Guide spirituel simiesque depuis votre main :
Ajoutez {R}.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide spirituel simiesque

{2}{R}



Créature : grand singe et esprit

Exilez le Guide spirituel simiesque depuis votre main :
Ajoutez {R}.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide spirituel simiesque

{2}{R}



Créature : grand singe et esprit

Exilez le Guide spirituel simiesque depuis votre main :
Ajoutez {R}.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast