

Guivre téméraire

{3}{R}{R}



Créature : guivre

Piétinement

Folie {2}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous faites ainsi, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre téméraire

{3}{R}{R}



Créature : guivre

Piétinement

Folie {2}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous faites ainsi, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre téméraire

{3}{R}{R}



Créature : guivre

Piétinement

Folie {2}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous faites ainsi, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guivre téméraire

{3}{R}{R}



Créature : guivre

Piétinement

Folie {2}{R} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous faites ainsi, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast