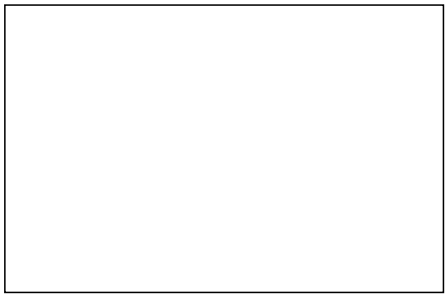
Marcheur des marées {2}{U}



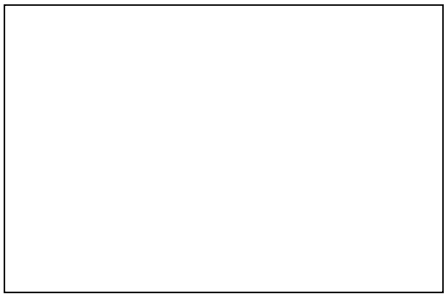
Créature : élémental

Le Marcheur des marées arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, un marqueur « temps » pour chaque île que vous contrôlez.
Disparition
La force et l'endurance du Marcheur des marées sont chacune égale au nombre de marqueurs « temps » sur lui.

/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur des marées {2}{U}



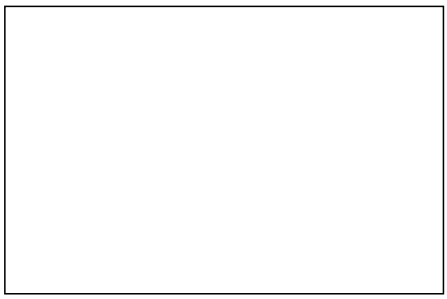
Créature : élémental

Le Marcheur des marées arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, un marqueur « temps » pour chaque île que vous contrôlez.
Disparition
La force et l'endurance du Marcheur des marées sont chacune égale au nombre de marqueurs « temps » sur lui.

/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur des marées {2}{U}



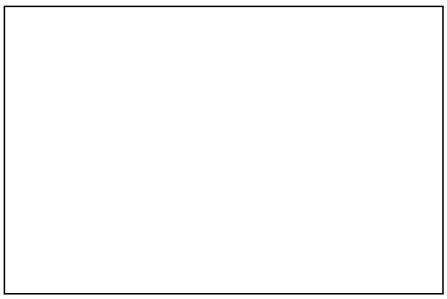
Créature : élémental

Le Marcheur des marées arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, un marqueur « temps » pour chaque île que vous contrôlez.
Disparition
La force et l'endurance du Marcheur des marées sont chacune égale au nombre de marqueurs « temps » sur lui.

/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marcheur des marées {2}{U}



Créature : élémental

Le Marcheur des marées arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, un marqueur « temps » pour chaque île que vous contrôlez.
Disparition
La force et l'endurance du Marcheur des marées sont chacune égale au nombre de marqueurs « temps » sur lui.

/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast