

Havre de paix



Terrain

{2}, {T} : Exilez une créature ciblée que vous contrôlez.
Au début de votre entretien, vous pouvez sacrifier le Havre de paix. Si vous faites ainsi, renvoyez sur le champ de bataille chaque carte exilée avec le Havre de paix sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Havre de paix



Terrain

{2}, {T} : Exilez une créature ciblée que vous contrôlez.
Au début de votre entretien, vous pouvez sacrifier le Havre de paix. Si vous faites ainsi, renvoyez sur le champ de bataille chaque carte exilée avec le Havre de paix sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Havre de paix



Terrain

{2}, {T} : Exilez une créature ciblée que vous contrôlez.
Au début de votre entretien, vous pouvez sacrifier le Havre de paix. Si vous faites ainsi, renvoyez sur le champ de bataille chaque carte exilée avec le Havre de paix sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Havre de paix



Terrain

{2}, {T} : Exilez une créature ciblée que vous contrôlez.
Au début de votre entretien, vous pouvez sacrifier le Havre de paix. Si vous faites ainsi, renvoyez sur le champ de bataille chaque carte exilée avec le Havre de paix sous le contrôle de son propriétaire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast