

Jolrael, impératrice des bêtes

{3}{G}{G}

Créature légendaire : humain et sortisan

{2}{G}, {T}, défaussez-vous de deux cartes : Tous les terrains qu'un joueur ciblé contrôle deviennent des créatures 3/3 jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jolrael, impératrice des bêtes

{3}{G}{G}

Créature légendaire : humain et sortisan

{2}{G}, {T}, défaussez-vous de deux cartes : Tous les terrains qu'un joueur ciblé contrôle deviennent des créatures 3/3 jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jolrael, impératrice des bêtes

{3}{G}{G}

Créature légendaire : humain et sortisan

{2}{G}, {T}, défaussez-vous de deux cartes : Tous les terrains qu'un joueur ciblé contrôle deviennent des créatures 3/3 jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jolrael, impératrice des bêtes

{3}{G}{G}

Créature légendaire : humain et sortisan

{2}{G}, {T}, défaussez-vous de deux cartes : Tous les terrains qu'un joueur ciblé contrôle deviennent des créatures 3/3 jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast