

Totem de tonnerre

{3}



Artefact

{T} : Ajoutez {W}.

{1}{W}{W} : Le Totem de tonnerre devient une créature-artefact 2/2 blanche Esprit avec le vol et l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Totem de tonnerre

{3}



Artefact

{T} : Ajoutez {W}.

{1}{W}{W} : Le Totem de tonnerre devient une créature-artefact 2/2 blanche Esprit avec le vol et l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Totem de tonnerre

{3}



Artefact

{T} : Ajoutez {W}.

{1}{W}{W} : Le Totem de tonnerre devient une créature-artefact 2/2 blanche Esprit avec le vol et l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Totem de tonnerre

{3}



Artefact

{T} : Ajoutez {W}.

{1}{W}{W} : Le Totem de tonnerre devient une créature-artefact 2/2 blanche Esprit avec le vol et l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast