

Gnarr de troupeau

{3}{G}

Créature : bête

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Gnarr de troupeau gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gnarr de troupeau

{3}{G}

Créature : bête

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Gnarr de troupeau gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gnarr de troupeau

{3}{G}

Créature : bête

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Gnarr de troupeau gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gnarr de troupeau

{3}{G}

Créature : bête

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, le Gnarr de troupeau gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast