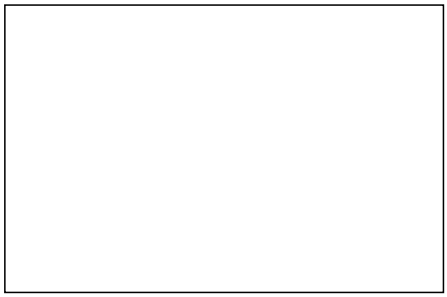
Zur l'enchanteur {1}{W}{U}{B}



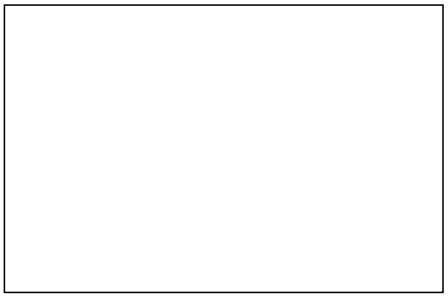
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
À chaque fois que Zur l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur {1}{W}{U}{B}



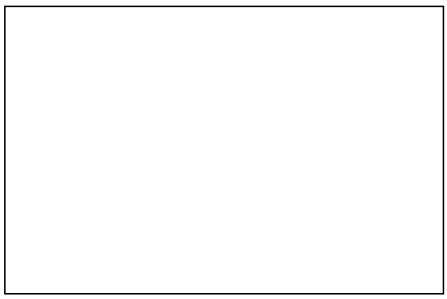
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
À chaque fois que Zur l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur {1}{W}{U}{B}



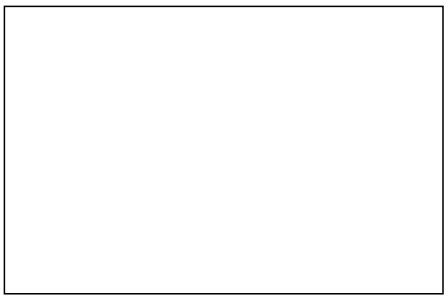
Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
À chaque fois que Zur l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur {1}{W}{U}{B}



Créature légendaire : humain et sorcier

Vol
À chaque fois que Zur l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast