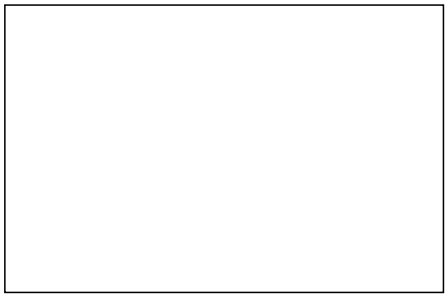
Greffemage vigéen {2}{U}



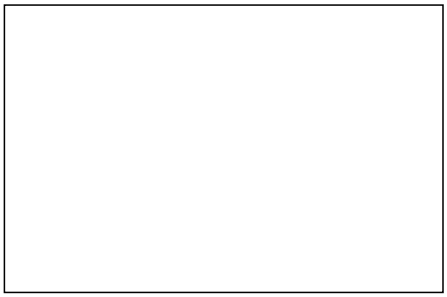
Créature : vedalken et sorcier et mutant

Greffe 2 (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs +1/+1 sur elle. À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez déplacer un marqueur +1/+1 de cette créature sur elle.)
{1}{U} : Dégagez une créature ciblée avec un marqueur +1/+1 sur elle.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Greffemage vigéen {2}{U}



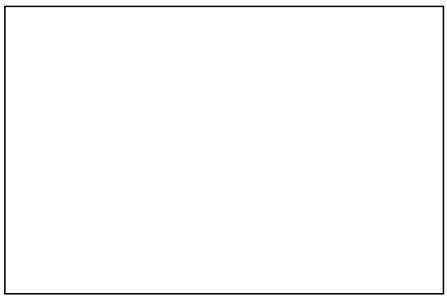
Créature : vedalken et sorcier et mutant

Greffe 2 (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs +1/+1 sur elle. À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez déplacer un marqueur +1/+1 de cette créature sur elle.)
{1}{U} : Dégagez une créature ciblée avec un marqueur +1/+1 sur elle.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Greffemage vigéen {2}{U}



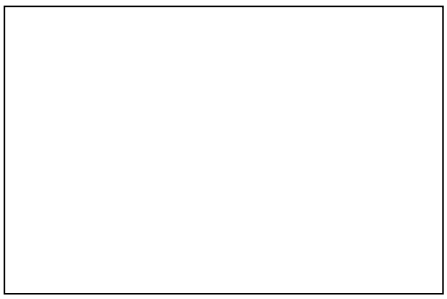
Créature : vedalken et sorcier et mutant

Greffe 2 (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs +1/+1 sur elle. À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez déplacer un marqueur +1/+1 de cette créature sur elle.)
{1}{U} : Dégagez une créature ciblée avec un marqueur +1/+1 sur elle.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Greffemage vigéen {2}{U}



Créature : vedalken et sorcier et mutant

Greffe 2 (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs +1/+1 sur elle. À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez déplacer un marqueur +1/+1 de cette créature sur elle.)
{1}{U} : Dégagez une créature ciblée avec un marqueur +1/+1 sur elle.

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast