

Srâne absoluteur

{3}{W}



Créature : srâne et clerc

Hantise (Quand cette créature meurt, exilez-la, hantant une créature ciblée.)

Quand le Srâne absoluteur arrive sur le champ de bataille ou que la créature qu'il hante meurt, détruisez un enchantement ciblé.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Srâne absoluteur

{3}{W}



Créature : srâne et clerc

Hantise (Quand cette créature meurt, exilez-la, hantant une créature ciblée.)

Quand le Srâne absoluteur arrive sur le champ de bataille ou que la créature qu'il hante meurt, détruisez un enchantement ciblé.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Srâne absoluteur

{3}{W}



Créature : srâne et clerc

Hantise (Quand cette créature meurt, exilez-la, hantant une créature ciblée.)

Quand le Srâne absoluteur arrive sur le champ de bataille ou que la créature qu'il hante meurt, détruisez un enchantement ciblé.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Srâne absoluteur

{3}{W}



Créature : srâne et clerc

Hantise (Quand cette créature meurt, exilez-la, hantant une créature ciblée.)

Quand le Srâne absoluteur arrive sur le champ de bataille ou que la créature qu'il hante meurt, détruisez un enchantement ciblé.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast