

Monte-en-l'air {3}{B}



Créature : kor et gremlin et mignon
{2}{B}, {T} : Un joueur ciblé se défait d'une carte.
N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Monte-en-l'air {3}{B}



Créature : kor et gremlin et mignon
{2}{B}, {T} : Un joueur ciblé se défait d'une carte.
N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Monte-en-l'air {3}{B}



Créature : kor et gremlin et mignon
{2}{B}, {T} : Un joueur ciblé se défait d'une carte.
N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Monte-en-l'air {3}{B}



Créature : kor et gremlin et mignon
{2}{B}, {T} : Un joueur ciblé se défait d'une carte.
N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast