

Agent en sommeil {B}



Créature : phyrexian et mignon
Quand l'Agent en sommeil arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle.
Au début de votre entretien, l'Agent en sommeil vous inflige 2 blessures.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agent en sommeil {B}



Créature : phyrexian et mignon
Quand l'Agent en sommeil arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle.
Au début de votre entretien, l'Agent en sommeil vous inflige 2 blessures.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agent en sommeil {B}



Créature : phyrexian et mignon
Quand l'Agent en sommeil arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle.
Au début de votre entretien, l'Agent en sommeil vous inflige 2 blessures.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agent en sommeil {B}



Créature : phyrexian et mignon
Quand l'Agent en sommeil arrive sur le champ de bataille, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle.
Au début de votre entretien, l'Agent en sommeil vous inflige 2 blessures.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast