

Cadets gobelins

{R}



Créature : goblin

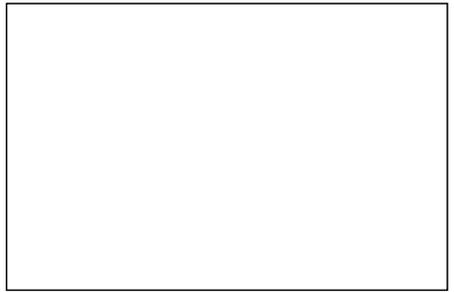
À chaque fois que les Cadets gobelins bloquent ou deviennent bloqués, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle. (Ceci retire les Cadets gobelins du combat.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cadets gobelins

{R}



Créature : goblin

À chaque fois que les Cadets gobelins bloquent ou deviennent bloqués, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle. (Ceci retire les Cadets gobelins du combat.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cadets gobelins

{R}



Créature : goblin

À chaque fois que les Cadets gobelins bloquent ou deviennent bloqués, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle. (Ceci retire les Cadets gobelins du combat.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cadets gobelins

{R}



Créature : goblin

À chaque fois que les Cadets gobelins bloquent ou deviennent bloqués, un adversaire ciblé en acquiert le contrôle. (Ceci retire les Cadets gobelins du combat.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast