

Attirance vers l'Héritage

{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage.
Sacrifiez l'Attirance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attirance vers l'Héritage

{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage.
Sacrifiez l'Attirance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attirance vers l'Héritage

{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage.
Sacrifiez l'Attirance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attirance vers l'Héritage

{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, vous pouvez mettre un marqueur « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage.
Sacrifiez l'Attirance vers l'Héritage : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale au nombre de marqueurs « trésor » sur l'Attirance vers l'Héritage. (Cet effet dure indéfiniment.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast