

Jubilation sadique

{B}



Enchantement : aura

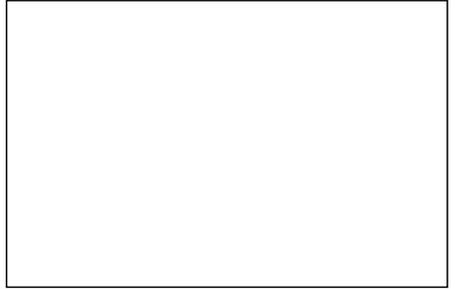
Enchanter : créature

À chaque fois qu'une créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jubilation sadique

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois qu'une créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jubilation sadique

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois qu'une créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jubilation sadique

{B}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

À chaque fois qu'une créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature enchantée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast