

Téléhoptère

{4}



Créature-artefact : mécanoptère

Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le Téléhoptère acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téléhoptère

{4}



Créature-artefact : mécanoptère

Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le Téléhoptère acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téléhoptère

{4}



Créature-artefact : mécanoptère

Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le Téléhoptère acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téléhoptère

{4}



Créature-artefact : mécanoptère

Engagez une créature dégagée que vous contrôlez : Le Téléhoptère acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast