

Maître d'armes {2}{W}



Créature : humain et soldat
Initiative
{1}{W} : Engagez une créature ciblée bloquant le Maître d'armes.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître d'armes {2}{W}



Créature : humain et soldat
Initiative
{1}{W} : Engagez une créature ciblée bloquant le Maître d'armes.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître d'armes {2}{W}



Créature : humain et soldat
Initiative
{1}{W} : Engagez une créature ciblée bloquant le Maître d'armes.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître d'armes {2}{W}



Créature : humain et soldat
Initiative
{1}{W} : Engagez une créature ciblée bloquant le Maître d'armes.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast