

Ghildmage de Dimir

{UB}{UB}



Créature : humain et sorcier

{3}{U} : Un joueur ciblé pioche une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

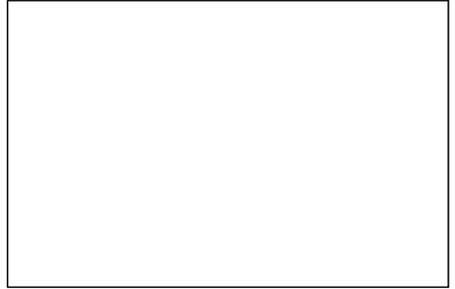
{3}{B} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Dimir

{UB}{UB}



Créature : humain et sorcier

{3}{U} : Un joueur ciblé pioche une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

{3}{B} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Dimir

{UB}{UB}



Créature : humain et sorcier

{3}{U} : Un joueur ciblé pioche une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

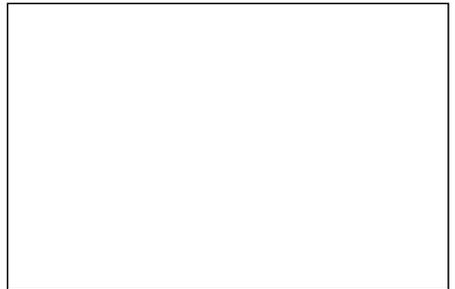
{3}{B} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Dimir

{UB}{UB}



Créature : humain et sorcier

{3}{U} : Un joueur ciblé pioche une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

{3}{B} : Un joueur ciblé se défausse d'une carte. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast