

Détour

{1}{R}



Éphémère

Changez la cible d'une capacité activée ciblée qui a une cible unique.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Détour

{1}{R}



Éphémère

Changez la cible d'une capacité activée ciblée qui a une cible unique.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Détour

{1}{R}



Éphémère

Changez la cible d'une capacité activée ciblée qui a une cible unique.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Détour

{1}{R}



Éphémère

Changez la cible d'une capacité activée ciblée qui a une cible unique.
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast