

Emportement

{1}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « Au début de la prochaine étape de fin, sacrifiez cette créature à moins qu'elle n'ait attaqué ce tour-ci. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emportement

{1}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « Au début de la prochaine étape de fin, sacrifiez cette créature à moins qu'elle n'ait attaqué ce tour-ci. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emportement

{1}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « Au début de la prochaine étape de fin, sacrifiez cette créature à moins qu'elle n'ait attaqué ce tour-ci. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Emportement

{1}{R}



Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a « Au début de la prochaine étape de fin, sacrifiez cette créature à moins qu'elle n'ait attaqué ce tour-ci. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast