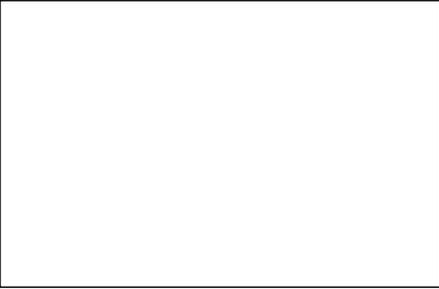


Jardin du temple



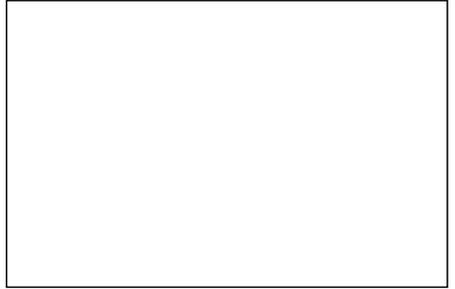
Terrain : forêt et plaine

{{T} : Ajoutez {G} ou {W}.)

Au moment où le Jardin du temple arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jardin du temple



Terrain : forêt et plaine

{{T} : Ajoutez {G} ou {W}.)

Au moment où le Jardin du temple arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jardin du temple



Terrain : forêt et plaine

{{T} : Ajoutez {G} ou {W}.)

Au moment où le Jardin du temple arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jardin du temple



Terrain : forêt et plaine

{{T} : Ajoutez {G} ou {W}.)

Au moment où le Jardin du temple arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, il arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast