

Chisei, c?ur des océans

{2}{U}{U}



Créature légendaire : esprit

Vol

Au début de votre entretien, sacrifiez Chisei, c?ur des océans à moins que vous ne retiriez un marqueur d'un permanent que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chisei, c?ur des océans

{2}{U}{U}



Créature légendaire : esprit

Vol

Au début de votre entretien, sacrifiez Chisei, c?ur des océans à moins que vous ne retiriez un marqueur d'un permanent que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chisei, c?ur des océans

{2}{U}{U}



Créature légendaire : esprit

Vol

Au début de votre entretien, sacrifiez Chisei, c?ur des océans à moins que vous ne retiriez un marqueur d'un permanent que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chisei, c?ur des océans

{2}{U}{U}



Créature légendaire : esprit

Vol

Au début de votre entretien, sacrifiez Chisei, c?ur des océans à moins que vous ne retiriez un marqueur d'un permanent que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast