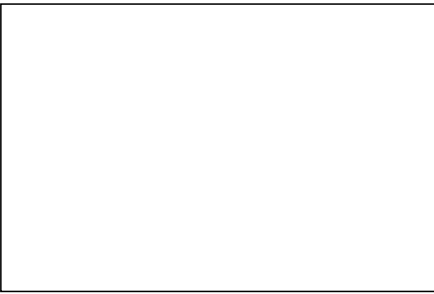


Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // Pas // {X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Le joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez l'artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez le sort de créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{B}

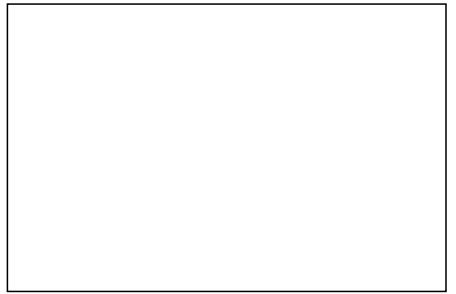
Détruisez le terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez l'enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // Pas // {X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Le joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez l'artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez le sort de créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{B}

Détruisez le terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez l'enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // Pas // {X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Le joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez l'artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez le sort de créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{B}

Détruisez le terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez l'enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // Pas // {X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Le joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez l'artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez le sort de créature ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{B}

Détruisez le terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez l'enchantement ciblé.