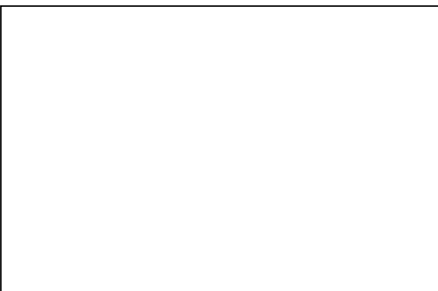


Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // ~~P~~{X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Un joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez un artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez un sort de créature ciblé.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

{3}{B}

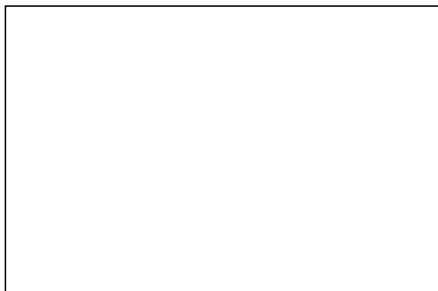
Détruisez un terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez un enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // ~~P~~{X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Un joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez un artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez un sort de créature ciblé.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

{3}{B}

Détruisez un terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez un enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // ~~P~~{X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Un joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez un artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez un sort de créature ciblé.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

{3}{B}

Détruisez un terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez un enchantement ciblé.

Qui // Quoi // Quand // Où // Pourquoi // ~~P~~{X}{W}{2}{R}{2}{U}{3}{B}{1}{G}



Éphémère

Qui

{X}{W}

Un joueur ciblé gagne X points de vie.

Quoi

{2}{R}

Détruisez un artefact ciblé.

Quand

{2}{U}

Contrecarrez un sort de créature ciblé.

~~Magic the Gathering - Wizards of the Coast~~

{3}{B}

Détruisez un terrain ciblé.

Pourquoi

{1}{G}

Détruisez un enchantement ciblé.