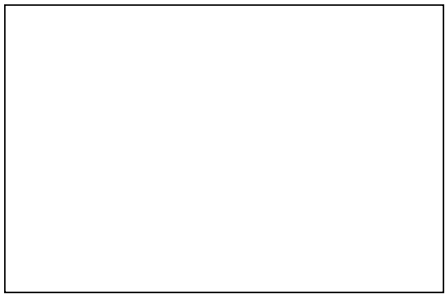
Homme de taille {1}{W}{W}



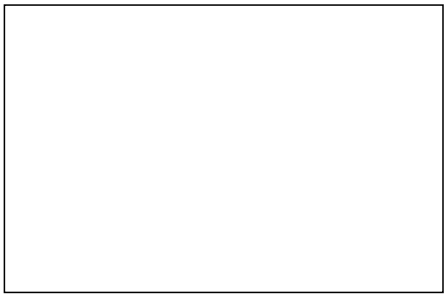
Créature : humain et guerrier

Tant que vous êtes plus petit qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +0/+1 et a l'initiative.
Tant que vous êtes plus grand qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +1/+0.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme de taille {1}{W}{W}



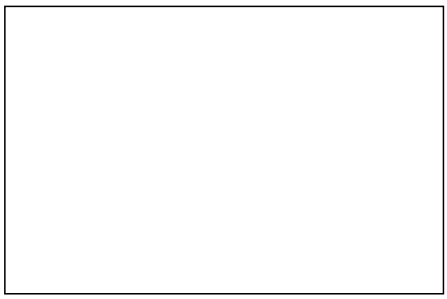
Créature : humain et guerrier

Tant que vous êtes plus petit qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +0/+1 et a l'initiative.
Tant que vous êtes plus grand qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +1/+0.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme de taille {1}{W}{W}



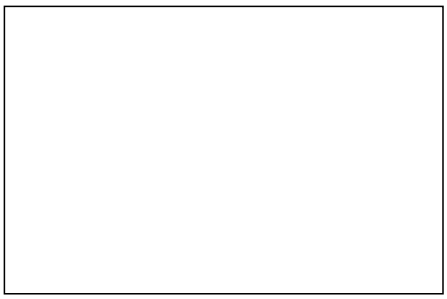
Créature : humain et guerrier

Tant que vous êtes plus petit qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +0/+1 et a l'initiative.
Tant que vous êtes plus grand qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +1/+0.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Homme de taille {1}{W}{W}



Créature : humain et guerrier

Tant que vous êtes plus petit qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +0/+1 et a l'initiative.
Tant que vous êtes plus grand qu'un adversaire, l'Homme de taille gagne +1/+0.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast