?uf de l'invocateur	{4}			?uf de l'invocateur	{4}
Créature-artefact : ?uf  Empreinte ? Quand l'?uf de l'invocateur arrive sur le cha de bataille, vous pouvez exiler, face cachée, une carte c votre main.  Quand l'?uf de l'invocateur meurt, retournez face visible carte exilée. Si c'est une carte de créature, mettez-la su champ de bataille sous votre contrôle.	le la		·	Créature-artefact : ?uf Empreinte ? Quand l'?uf de l'invocateur arrive sur l de bataille, vous pouvez exiler, face cachée, une c votre main. Quand l'?uf de l'invocateur meurt, retournez face v carte exilée. Si c'est une carte de créature, mettez- champ de bataille sous votre contrôle.	arte de
0/	4				0/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		)		Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

?uf de l'invocateur	{4}
Créature-artefact : ?uf	
Empreinte ? Quand l'?uf de l'invocateur arrive sur le de bataille, vous pouvez exiler, face cachée, une ca votre main.	
Quand l'?uf de l'invocateur meurt, retournez face vis	ible la
carte exilée. Si c'est une carte de créature, mettez-la champ de bataille sous votre contrôle.	a sur le
	0/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	0/4

?uf de l'invocateur	{4}
Créature-artefact : ?uf	
Empreinte ? Quand l'?uf de l'invocateur arr de bataille, vous pouvez exiler, face caché votre main.	
Quand l'?uf de l'invocateur meurt, retourne carte exilée. Si c'est une carte de créature	
champ de bataille sous votre contrôle.	, mettez-ia sui ie
	0/4
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	