

Perdre espoir

{B}

Éphémère

La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Regard 2.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Perdre espoir

{B}

Éphémère

La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Regard 2.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Perdre espoir

{B}

Éphémère

La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Regard 2.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Perdre espoir

{B}

Éphémère

La créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Regard 2.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast