

Rite de passage

{2}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez subit des blessures, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. (Il doit survivre aux blessures pour avoir le marqueur.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rite de passage

{2}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez subit des blessures, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. (Il doit survivre aux blessures pour avoir le marqueur.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rite de passage

{2}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez subit des blessures, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. (Il doit survivre aux blessures pour avoir le marqueur.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rite de passage

{2}{G}



Enchantement

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez subit des blessures, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. (Il doit survivre aux blessures pour avoir le marqueur.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast