

Portail possédé

{8}



Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.

À la fin de chaque tour, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défasse d'une carte de sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé

{8}



Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.

À la fin de chaque tour, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défasse d'une carte de sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé

{8}



Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.

À la fin de chaque tour, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défasse d'une carte de sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé

{8}



Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.

À la fin de chaque tour, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défasse d'une carte de sa main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast