Portail possédé {8}

Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé {8}

Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé {8}

Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Portail possédé {8}

Artefact

Si un joueur devait piocher une carte, ce joueur passe cette pioche à la place.
Au début de chaque étape de fin, chaque joueur sacrifie un permanent à moins qu'il ne se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast