


Memnarch {7}



Créature-artefact : sorcier et légende


{1}{U}{U} : Le permanent ciblé devient un artefact en plus de ses autres types. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

{3}{U} : Acquérez le contrôle de l'artefact ciblé. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Memnarch {7}



Créature-artefact : sorcier et légende

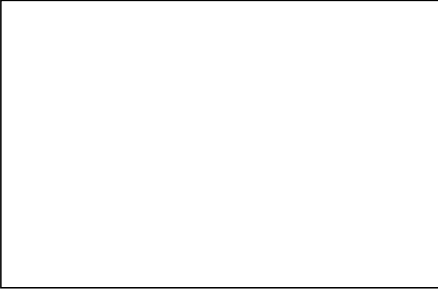
{1}{U}{U} : Le permanent ciblé devient un artefact en plus de ses autres types. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

{3}{U} : Acquérez le contrôle de l'artefact ciblé. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Memnarch {7}



Créature-artefact : sorcier et légende

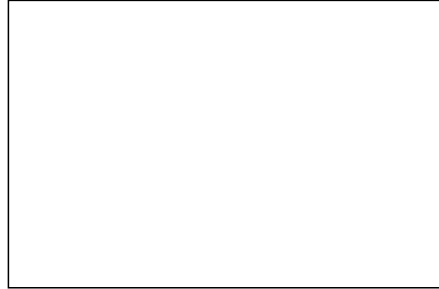
{1}{U}{U} : Le permanent ciblé devient un artefact en plus de ses autres types. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

{3}{U} : Acquérez le contrôle de l'artefact ciblé. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Memnarch {7}



Créature-artefact : sorcier et légende

{1}{U}{U} : Le permanent ciblé devient un artefact en plus de ses autres types. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

{3}{U} : Acquérez le contrôle de l'artefact ciblé. (Cet effet ne s'arrête pas à la fin du tour.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast