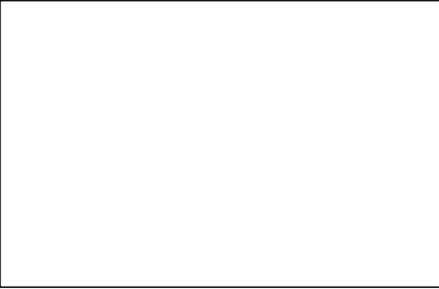


Lame de la banshee

{2}



Artefact : équipement

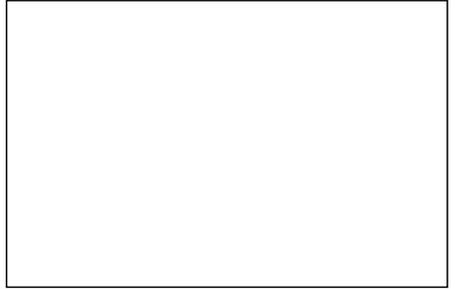
La créature équipée gagne +1/+1 for pour chaque marqueur « charge » sur la Lame de la banshee.  
À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat, mettez un marqueur « charge » sur cette carte.

Équipement {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lame de la banshee

{2}



Artefact : équipement

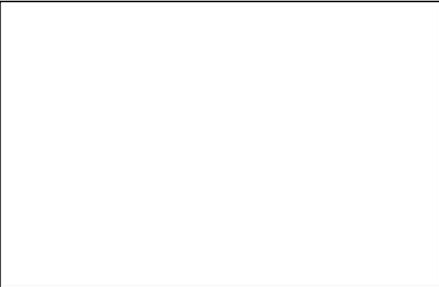
La créature équipée gagne +1/+1 for pour chaque marqueur « charge » sur la Lame de la banshee.  
À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat, mettez un marqueur « charge » sur cette carte.

Équipement {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lame de la banshee

{2}



Artefact : équipement

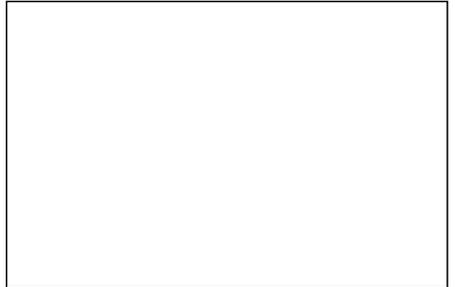
La créature équipée gagne +1/+1 for pour chaque marqueur « charge » sur la Lame de la banshee.  
À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat, mettez un marqueur « charge » sur cette carte.

Équipement {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lame de la banshee

{2}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +1/+1 for pour chaque marqueur « charge » sur la Lame de la banshee.  
À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat, mettez un marqueur « charge » sur cette carte.

Équipement {2}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast