

Épée de Kaldra

{4}

Artefact légendaire : équipement

La créature équipée gagne +5/+5.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures à une créature, exilez cette créature. (Ne l'exilez que si elle est encore sur le champ de bataille.)

Équipement {4}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épée de Kaldra

{4}

Artefact légendaire : équipement

La créature équipée gagne +5/+5.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures à une créature, exilez cette créature. (Ne l'exilez que si elle est encore sur le champ de bataille.)

Équipement {4}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épée de Kaldra

{4}

Artefact légendaire : équipement

La créature équipée gagne +5/+5.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures à une créature, exilez cette créature. (Ne l'exilez que si elle est encore sur le champ de bataille.)

Équipement {4}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épée de Kaldra

{4}

Artefact légendaire : équipement

La créature équipée gagne +5/+5.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures à une créature, exilez cette créature. (Ne l'exilez que si elle est encore sur le champ de bataille.)

Équipement {4}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast