

Orateur totemique

{4}{G}



Créature : elfe et druide

À chaque fois qu'une bête arrive sur le champ de bataille, vous pouvez gagner 3 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Orateur totemique

{4}{G}



Créature : elfe et druide

À chaque fois qu'une bête arrive sur le champ de bataille, vous pouvez gagner 3 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Orateur totemique

{4}{G}



Créature : elfe et druide

À chaque fois qu'une bête arrive sur le champ de bataille, vous pouvez gagner 3 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Orateur totemique

{4}{G}



Créature : elfe et druide

À chaque fois qu'une bête arrive sur le champ de bataille, vous pouvez gagner 3 points de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast