

Guide planaire {W}



Créature : humain et clerc
{3}{W}, exilez le Guide planaire : Exilez toutes les créatures. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez ces cartes sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide planaire {W}



Créature : humain et clerc
{3}{W}, exilez le Guide planaire : Exilez toutes les créatures. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez ces cartes sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide planaire {W}



Créature : humain et clerc
{3}{W}, exilez le Guide planaire : Exilez toutes les créatures. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez ces cartes sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Guide planaire {W}



Créature : humain et clerc
{3}{W}, exilez le Guide planaire : Exilez toutes les créatures. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez ces cartes sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast