


Ange exalté {4}{W}{W}




Créature : ange
Vol
À chaque fois que l'Ange exalté inflige des blessures, vous gagnez autant de points de vie.
Mue {2}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange exalté {4}{W}{W}




Créature : ange
Vol
À chaque fois que l'Ange exalté inflige des blessures, vous gagnez autant de points de vie.
Mue {2}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange exalté {4}{W}{W}




Créature : ange
Vol
À chaque fois que l'Ange exalté inflige des blessures, vous gagnez autant de points de vie.
Mue {2}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange exalté {4}{W}{W}



Créature : ange
Vol
À chaque fois que l'Ange exalté inflige des blessures, vous gagnez autant de points de vie.
Mue {2}{W}{W} (Vous pouvez jouer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)

4/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast