

Chimère au ventre de plomb

{4}



Créature-artefact : chimère

Piétinement

Sacrifiez la Chimère au ventre de plomb : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature Chimère ciblée. Elle acquiert le piétinement. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère au ventre de plomb

{4}



Créature-artefact : chimère

Piétinement

Sacrifiez la Chimère au ventre de plomb : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature Chimère ciblée. Elle acquiert le piétinement. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère au ventre de plomb

{4}



Créature-artefact : chimère

Piétinement

Sacrifiez la Chimère au ventre de plomb : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature Chimère ciblée. Elle acquiert le piétinement. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère au ventre de plomb

{4}



Créature-artefact : chimère

Piétinement

Sacrifiez la Chimère au ventre de plomb : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature Chimère ciblée. Elle acquiert le piétinement. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast