

Chimère aux serres d'airain

{4}



Créature-artefact : chimère

Initiative

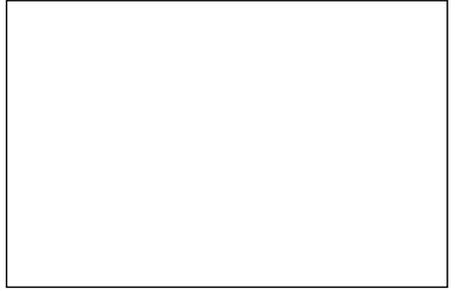
Sacrifiez la Chimère aux serres d'airain : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature chimère ciblée. Elle acquiert l'initiative. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère aux serres d'airain

{4}



Créature-artefact : chimère

Initiative

Sacrifiez la Chimère aux serres d'airain : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature chimère ciblée. Elle acquiert l'initiative. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère aux serres d'airain

{4}



Créature-artefact : chimère

Initiative

Sacrifiez la Chimère aux serres d'airain : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature chimère ciblée. Elle acquiert l'initiative. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chimère aux serres d'airain

{4}



Créature-artefact : chimère

Initiative

Sacrifiez la Chimère aux serres d'airain : Mettez un marqueur +2/+2 sur une créature chimère ciblée. Elle acquiert l'initiative. (Cet effet dure indéfiniment.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast