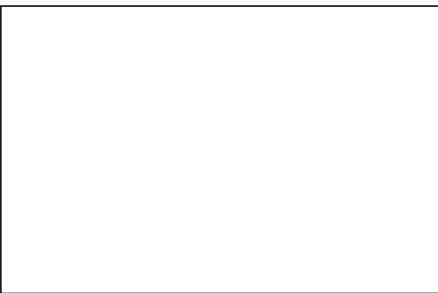


Dragon avaleur de mondes

{3}{R}{R}{R}



Créature : cauchemar et dragon

Vol, piétinement

Quand le Dragon avaleur de mondes arrive sur le champ de bataille, exilez tous les autres permanents que vous contrôlez.

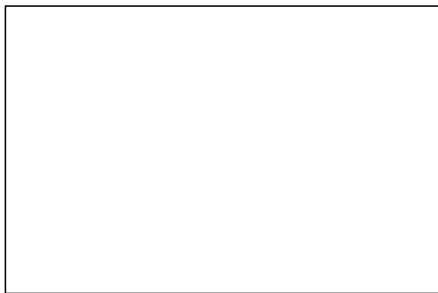
Quand le Dragon avaleur de mondes quitte le champ de bataille, renvoyez sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires les cartes exilées.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon avaleur de mondes

{3}{R}{R}{R}



Créature : cauchemar et dragon

Vol, piétinement

Quand le Dragon avaleur de mondes arrive sur le champ de bataille, exilez tous les autres permanents que vous contrôlez.

Quand le Dragon avaleur de mondes quitte le champ de bataille, renvoyez sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires les cartes exilées.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon avaleur de mondes

{3}{R}{R}{R}



Créature : cauchemar et dragon

Vol, piétinement

Quand le Dragon avaleur de mondes arrive sur le champ de bataille, exilez tous les autres permanents que vous contrôlez.

Quand le Dragon avaleur de mondes quitte le champ de bataille, renvoyez sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires les cartes exilées.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dragon avaleur de mondes

{3}{R}{R}{R}



Créature : cauchemar et dragon

Vol, piétinement

Quand le Dragon avaleur de mondes arrive sur le champ de bataille, exilez tous les autres permanents que vous contrôlez.

Quand le Dragon avaleur de mondes quitte le champ de bataille, renvoyez sur le champ de bataille sous le contrôle de leurs propriétaires les cartes exilées.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast