

La Gloire {3}{W}{W}

Créature : incarnation  
Vol  
{2}{W} : Choisissez une couleur. Les créatures que vous contrôlez acquièrent la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour. N'activez que si La Gloire est dans votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

La Gloire {3}{W}{W}

Créature : incarnation  
Vol  
{2}{W} : Choisissez une couleur. Les créatures que vous contrôlez acquièrent la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour. N'activez que si La Gloire est dans votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

La Gloire {3}{W}{W}

Créature : incarnation  
Vol  
{2}{W} : Choisissez une couleur. Les créatures que vous contrôlez acquièrent la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour. N'activez que si La Gloire est dans votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

La Gloire {3}{W}{W}

Créature : incarnation  
Vol  
{2}{W} : Choisissez une couleur. Les créatures que vous contrôlez acquièrent la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour. N'activez que si La Gloire est dans votre cimetière.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast