

Mitard

{2}{W}



Enchantement

Au début de votre entretien, sacrifiez le Mitard à moins que vous ne vous défaussiez d'une carte de votre main.
Sautez votre étape de pioche.
Vous ne pouvez pas être la cible de sorts ou de capacités.
Prévenez toutes les blessures qui devraient vous être infligées.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mitard

{2}{W}



Enchantement

Au début de votre entretien, sacrifiez le Mitard à moins que vous ne vous défaussiez d'une carte de votre main.
Sautez votre étape de pioche.
Vous ne pouvez pas être la cible de sorts ou de capacités.
Prévenez toutes les blessures qui devraient vous être infligées.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mitard

{2}{W}



Enchantement

Au début de votre entretien, sacrifiez le Mitard à moins que vous ne vous défaussiez d'une carte de votre main.
Sautez votre étape de pioche.
Vous ne pouvez pas être la cible de sorts ou de capacités.
Prévenez toutes les blessures qui devraient vous être infligées.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mitard

{2}{W}



Enchantement

Au début de votre entretien, sacrifiez le Mitard à moins que vous ne vous défaussiez d'une carte de votre main.
Sautez votre étape de pioche.
Vous ne pouvez pas être la cible de sorts ou de capacités.
Prévenez toutes les blessures qui devraient vous être infligées.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast