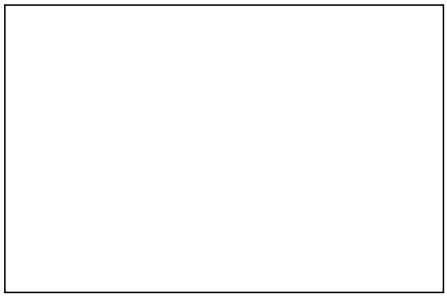
Soif {2}{U}

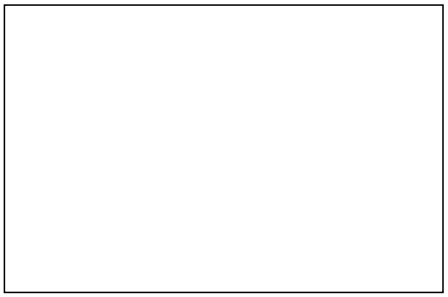


Enchantement : aura

Enchanter : créature
Quand la Soif arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.
La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.
Au début de votre entretien, sacrifiez la Soif à moins que vous ne payiez {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Soif {2}{U}

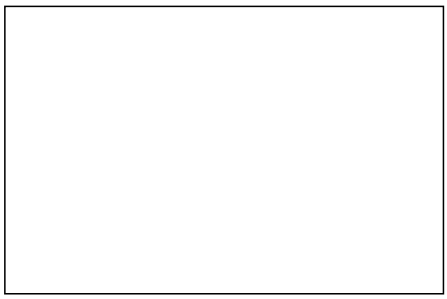


Enchantement : aura

Enchanter : créature
Quand la Soif arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.
La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.
Au début de votre entretien, sacrifiez la Soif à moins que vous ne payiez {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Soif {2}{U}

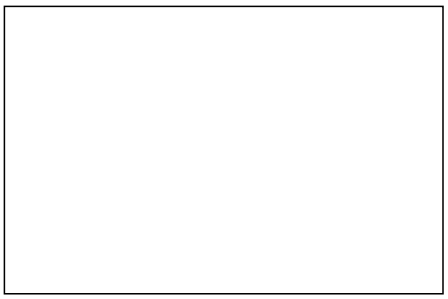


Enchantement : aura

Enchanter : créature
Quand la Soif arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.
La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.
Au début de votre entretien, sacrifiez la Soif à moins que vous ne payiez {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Soif {2}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : créature
Quand la Soif arrive sur le champ de bataille, engagez la créature enchantée.
La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.
Au début de votre entretien, sacrifiez la Soif à moins que vous ne payiez {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast