

Règne de la terreur

{3}{B}{B}

Rituel

Détruisez toutes les créatures vertes ou toutes les créatures blanches. Elles ne peuvent pas être régénérées. Vous perdez 2 points de vie pour chaque créature qui est morte de cette manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Règne de la terreur

{3}{B}{B}

Rituel

Détruisez toutes les créatures vertes ou toutes les créatures blanches. Elles ne peuvent pas être régénérées. Vous perdez 2 points de vie pour chaque créature qui est morte de cette manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Règne de la terreur

{3}{B}{B}

Rituel

Détruisez toutes les créatures vertes ou toutes les créatures blanches. Elles ne peuvent pas être régénérées. Vous perdez 2 points de vie pour chaque créature qui est morte de cette manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Règne de la terreur

{3}{B}{B}

Rituel

Détruisez toutes les créatures vertes ou toutes les créatures blanches. Elles ne peuvent pas être régénérées. Vous perdez 2 points de vie pour chaque créature qui est morte de cette manière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast