

Influence de fusion

{1}{R}



Éphémère

Contrecarrez un sort ciblé d'éphémère ou de rituel à moins que son contrôleur ne fasse que l'Influence en fusion lui inflige 4 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Influence de fusion

{1}{R}



Éphémère

Contrecarrez un sort ciblé d'éphémère ou de rituel à moins que son contrôleur ne fasse que l'Influence en fusion lui inflige 4 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Influence de fusion

{1}{R}



Éphémère

Contrecarrez un sort ciblé d'éphémère ou de rituel à moins que son contrôleur ne fasse que l'Influence en fusion lui inflige 4 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Influence de fusion

{1}{R}



Éphémère

Contrecarrez un sort ciblé d'éphémère ou de rituel à moins que son contrôleur ne fasse que l'Influence en fusion lui inflige 4 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast