

Assistante dévouée

{W}



Créature : humain et clerc

{W}, {T} : Le permanent ciblé que vous contrôlez acquiert la protection contre les sorts d'éphémère et de rituel jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assistante dévouée

{W}



Créature : humain et clerc

{W}, {T} : Le permanent ciblé que vous contrôlez acquiert la protection contre les sorts d'éphémère et de rituel jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assistante dévouée

{W}



Créature : humain et clerc

{W}, {T} : Le permanent ciblé que vous contrôlez acquiert la protection contre les sorts d'éphémère et de rituel jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assistante dévouée

{W}



Créature : humain et clerc

{W}, {T} : Le permanent ciblé que vous contrôlez acquiert la protection contre les sorts d'éphémère et de rituel jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast