

Pèlerin de la justice

{2}{W}



Créature : humain et clerc

Protection contre le rouge

{W}, sacrifiez le Pèlerin de la Justice : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pèlerin de la justice

{2}{W}



Créature : humain et clerc

Protection contre le rouge

{W}, sacrifiez le Pèlerin de la Justice : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pèlerin de la justice

{2}{W}



Créature : humain et clerc

Protection contre le rouge

{W}, sacrifiez le Pèlerin de la Justice : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pèlerin de la justice

{2}{W}



Créature : humain et clerc

Protection contre le rouge

{W}, sacrifiez le Pèlerin de la Justice : La prochaine fois qu'une source rouge de votre choix devrait infliger des blessures ce tour-ci, prévenez ces blessures.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast