


Rotérocoptère {1}




Créature-artefact  
Vol2: Le rotérocoptère gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour,  
Vous ne pouvez jouer cette capacité que 2 fois par tour.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rotérocoptère {1}

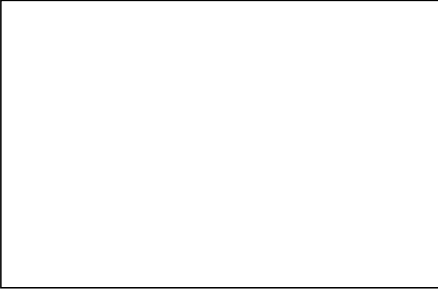


Créature-artefact  
Vol2: Le rotérocoptère gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour,  
Vous ne pouvez jouer cette capacité que 2 fois par tour.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rotérocoptère {1}

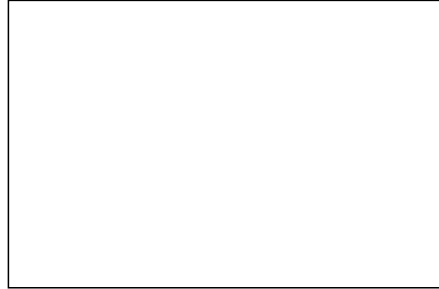


Créature-artefact  
Vol2: Le rotérocoptère gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour,  
Vous ne pouvez jouer cette capacité que 2 fois par tour.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rotérocoptère {1}



Créature-artefact  
Vol2: Le rotérocoptère gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour,  
Vous ne pouvez jouer cette capacité que 2 fois par tour.

0/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast